キャラクター名
財前 千晃(ざいぜん ちあき)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル	ノイマン	年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	30 %
出自	名家の生まれ	経験	長期入院	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	3			9
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	50
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	9r+4		LV+4		命中：0
アサルトライフル	射撃	9r+4		9		小経口のライフル。同じエンゲージにいる敵を攻撃できない。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
財前 宗朔(ざいぜん しゅうさく)	P 尊敬	N 隔意		
山陰東(やまかげ あずま)	P 遺志	N 悔悟		
仁後 雷護(にご らいご)	P 信頼	N 猜疑心		
永見 夜空	P 懐旧	N 悔悟		
鷹野 翼	P 友情	N 不安		
黒柳 護	P 友情	N 不安		
沖音 藍斗	P 友情	N 不安		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：エンジェルハィロゥ	3	2	メジャー					
効果： クリティカル値を-LV(下限値7)/P169								
小さな塵	5	2	メジャー			対決		
効果： 攻撃力+[LV×2]/P100								
ハンドレッドガンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 射撃武器を作成/P142								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		対決		
効果： 装甲値無視、ダイス-1個/P142								
マルチウェポン	1	3	メジャー					
効果： ふたつの武器を合計/P148								
アーマークリエイト	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 装甲値[5+LV×2]+4/P134								
ハイパータフネス	9		常時			自動		
効果： HP+[Lv×3]/P171								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 作成する武器を増やす、攻撃力を+[LV]/P137								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器		対決		
効果： 〈マルチウェポン〉と組み合わせる。技能が同じ武器からLv個選択。+選択した武器の攻撃力の合計。/P142								
天使の外套	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：光を操り、みずからの姿の上に別の外見を上書きするエフェクト。あなたは任意の外見を持つことができる。ただし外見のみで声は変わらない。もし誰かがこの変装を見破ろうとした場合、〈知覚〉同士による対決を行うこと。								
猟犬の鼻	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果：嗅覚と視覚を直結し、においの粒子や細菌、ウィルス、粉じんなどを見分けることができるようになるエフェクト。どんなに細かい粒子でも電子顕微鏡並みの精度で“見る”ことができ、さらに一度でも“見た”においや粒子を覚えておくことができる。								
天使の絵の具	1		メジャー	視界	選択	自動		
効果：光を屈折させることで、あなたの望む映像を大気中に投影するエフェクト。連続して使用することで、動画を投影してもよい。幻影であることを隠蔽する場合は、それを見破ろうとする観察者の〈知覚〉とあなたの〈RC〉での対決を行うこと。花火を見てとった。								
効果：								

▼設定
政治家一家に生まれた。父親がオーヴァードに対し否定的であり、周囲から隠す為に長期入院させられていたという過去がある。
その病院はオーヴァードに関する事件で怪我をした人達(能力者含む)を受け入れているところだったので、財前に対しての偏見などはなく、先生や看護師は皆優しかった。
その後、ずっと病院に入れておくわけにもいかなくなり、にUNGの訓練施設“ホーム”に入ることになる。(ホームでのコードネームは『サンライド』)

小学3年生になる年に、後の友人となる仁後がホームに入ってくる。幼少期から施設にいるせいか何かと一目置かれてしまい孤立しがちだったが、仁後は臆せずに話しかけてくる珍しい存在だった。徐々に仲間が減っていく中、なんだかんだ仲良くなりお互いを高め合う日々を送る。
彼に名前がない事を知り、『仁後 雷護(にご らいご)』という名前をつける。(コードネームは『雷を司る者(ブリッツルーラー)』)
その際に仁後から『光の理解者(グランツメイト)』という名前をつけてもらった。

中学生から高校生になろうという時期の3月、任務を終えホームに帰還したところ、仁後の死を知らされる事になる。
訓練過程終了後は彼から付けてもらった名である『光の理解者(グランツメイト)』をコードネームとして使用するようになる。
無愛想に見えるが真面目で優秀。任務には全力で常に最善を尽くすよう心掛けている。

【成長】
■エフェクト取得
〈アーマークリエイト〉//15点
〈ハイパータフネス〉//15点
〈ダブルクリエイト〉//15点
〈ヴァリアブルウェポン〉//15点