_++====================================	プレイヤー名 ────
☆ キャラクター名	
ブルドリック	
פפפיוער כן	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	アルケミスト	性別	男性
称号クラス				年齢	20代?
種族	フェイ/ノッカー			境遇	記憶喪失
出自 (効果)				目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	19	19	6	15	6	9
ボーナス	5	6	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正		+2					
能力値	5	10	8	3	6	2	3

HP	73
MP	60
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウェポンクリエイト【短剣】	至近	0	18	0	0	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	忍衣					8			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
	能力値		10	0	8	0	2	14	10
スキル									
その他									
	総計(右)		11	18					
総計(左)			11	7	8	10	2	16	11
	総計(両)		11	25					m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	6			6	+	2	d
トラップ解除	10			10	+	2	d
危険感知	6			6	+	2	d
エネミー識別	3			3	+	2	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定					+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品									
お金	ハイHPP								
共有へ渡した	ハイHPP								
共有からバックしてもらう	MPP								
	MPP								
バックパック	ハイMPP								
ベルトポーチ	ハイMPP								
冒険者セット	ハイMPP								
ソードブレイカー	ハイMPP								
毒消し	ハイMPP								
毒消し	ハイMPP								
I color									

錬金術判定				+	d	ソードブ	`レイカー	ハイMPP
						毒氵	肖し	ハイMPP
						毒氵	<u></u> 肖し	ハイMPP
現在重量:	17					毒氵	当し	ハイMPP
最大重量:	22	Ē	所持金:				預金・借金	:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ
フェイ:ノッカー	*		パッシブ/メイ‡ング		自身	-	-	, <u>, , , , , , , , , , , , , , , , , , </u>
	1 /		2のボーナス			⊥ プ解除危険	感知	
アンビデクスタリティ	*	_	パッシブ	_	自身	_	_	
	1	I.	右手と左手の	の武器を一	 ·つの武器 &	 として扱う	I.	
インタラプト	*	_		視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:			対象	のスキルの	の使用を停	止		
インベナム	3	6		-	自身	自動成功	_	
効果:			対象	Rに毒(SL	_) を与える	5		
ウェポンクリエイト	5	7	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:			攻撃力	【器用】	+SL*2※現	見18		
ナイフパリィ	*	3	ダメージロールの直後	ı	自身	自動成功	防御中一回	
効果:			物理ダメ	(ージを(-攻撃力の	合計)		
トキシコロジー	*	_	パッシブ	-	自身	_	-	
効果:				毒の効果強				
ワイドアタック	1	4	メジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中判定	_	
効果:				SL×2	範囲			
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果:				命中に				
テイルズシンボル	1	-	パッシブ			-	-	
効果:					タンを得る			
クイッククリエイト	1	5	セットアッププロセス				シーンSL回	
効果:					ウェポク!			
マグニフィケーション	*	6	メジャーアクション			_	_	
効果:					囲に散布す		ı	
シークレットアーツ	2		判定の直後					
効果:			命中判定の直後					
ビースティング	2	4	メジャーアクション				_	
効果:					(1+SL)		T	
デスブロウ	1	5	ダメージ			自動成功		
効果:			クリティカルし	,た時のダ	`メージに+	- (SL×10)	

CL3 経験点40 所持金2000g

いつもの記憶喪失。 基本的に脳天気&楽天家。 記憶喪失に関しても特に思うところはなく「いや、知らない自分を知っていくの面白いじゃん?」とかいう始末。

記憶があるのは90日

http://charasheet.vampire-blood.net/m9b5c41e674e0ca100e21a03e04b6b7e2

_{II} キャラクター名	─────────── プレイヤー名	<u> </u>	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブルドリック			トラッキング	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
			効果:					感知】に+	-1D		<u> </u>
	所持品		サーチリスク	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
ハイMPP			効果:				危険感知	(Z+1D			
聖水			ファインドトラップ	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
火酒			効果:			· ·	-ラップ感	知に+1D			
			トレジャーハンター	1	F1	戦利品	-	自身	自動成功	-	
万能薬			効果:			¥	战利品判定	もう一回			•
妖精のランタン			トレーニング【筋力】	1	_	パッシブ	-	自身	-	-	
理力符			効果:				特定技				
			トレジャーハンターⅡ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
使ったやつ			効果:			選	軽択した能	力値に+2			
MPP*12			トレーニング【敏捷】	1	_	パッシブ	-	自身	-	-	
HPP*5			効果:				特定技	能+3			
万能薬*1			トレーニング【器用】	1	-	パッシブ	-	自身	_		
理力符			効果:				特定技	能+3			
売ったやつ											
ファインダガー*2			効果:								
シーフズツール											
サークレット			効果:								
ガントレット											
レザーアーマー			効果:								
愚か者の宝物			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
	1		効果:								