キャラクター名
ロクリム＝シャルム（マックスウェル）

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18くらい
種族	ドゥアン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	前科者			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	8	8	6	7	13	7
ボーナス	4	2	2	2	2	4	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	3	4	2	2	5	2

HP	43
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			3	0	4	0	5	6	11
スキル						+6			
その他									
総計(右)			3	0	2	18	5	5	10 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 13	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	1	4		武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ハードマッスル	2		パッシヴ		自身		3	
効果：物理防御に＋（SL×３）する								
	1							
効果：								
カバームーブ	1	4	カバーリング時		自身	自動	3	
効果：カバーリング射程を２０Ｍ　１シーンにSL回使用可能								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動		
効果：対象をカバーできる　一回のメインプロセスに一回のみ　行動済にならない								
ビジランテ	★							
効果：見つけるときの隠密判定＋１ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・ロクリムの本当の性はマックスウェルだが、本人は記憶を失っており、育ての親の性であるシャルムを名乗っている

・父親はかつて世界を救った英雄の一人を殺した大罪人
・親はすでに死別　父親を英雄に殺された後、逃げた母親が産み落としたのがロクリム
・暫く二人で暮らしていたが、ロクリムが８のとき軍に追われる
・母はその場で殺されたが、ロクリムは崖から落ちたため、死亡確認はされなかった
・しかし荒波の中に落ちたのでさすがに８の子供がこの荒れ果てた海を生き残るのは無理だろうと判断し死亡報告をした

・しかしロクリムは死に掛けたがぎりぎりで生きていた
・ある人物に救われたためだ　その人は老人でそこからロクリムを育ててくれる
・また、ロクリムは母を目の前で殺されたショックと死に掛けた経験から記憶を失っている
・老人の名はジョン＝シャルム

・身元も分からないロクリムを育ててくれたその老人が第二・・・いや記憶のないロクリムにとっては唯一の親と呼べる人物である
・自分を育ててくれた老人を守るためにも自らが強くならなくてはと日夜修行しながら老人とひっそりと暮らしている
・年齢はちゃんとはわかっていないが拾ってくれた時に大体８歳くらいだろうということで１８歳となっている
・ロクリムの性はマックスウェルだが、記憶がないため、老人の性のシャルムを名乗っている
・ちなみにマックスウェルの性は英雄殺しの大罪人の名として有名である
・一族全て死んでいるということもすでに知らされている

・父の名はディオ＝マックスウェル
・悪の限りを尽くしていた悪人だが腕は英雄クラスといわれていた