

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	?
種族	ドラゴネット			境遇	渡来
出自(効果)	魔術師			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	12	19	12	17	9
ボーナス	3	3	4	6	4	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	4	8	5	7	4

HP	54
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	奥義書								
能力値			3	0	4	0	7	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	4	8	7	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	8		2	10	+ 3 d
アイテム鑑定	8		2	10	+ 3 d
魔術判定	8		3	11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ベルトポーチ	情報費
バックパック	赤き斜陽の剣購入売却差額
冒険者セット	
MPP	MPP
MPP	MPP
MPP	HPP
毒消し	HPP
毒消し	HPP
毒消し	
MPP	使い魔

現在重量:	16	所持金:	-7457	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	シリア1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
マジックフォージ	3	3	ダメ口直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 魔法攻撃のダメージに+4(SL*2)dする。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定+1d								
コンコードダンス	1		パッシヴ		自身	自動成功		
効果: 敵識別判定の対象を場面(選択)								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		単体	敵識別		
効果: セットアップに敵識別判定を行える。これにより行動済みにならない。								
サモン・ファープニル	1	9	メジャー		範囲(選択)	魔術		
効果: 対象に2d+5の無属性魔法ダメージ								
フォースプリンガー	5		パッシヴ		自身	自動成功		
効果: 無属性魔法ダメージ+12(SL*4)								
ビーストペイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 敵単体に2d+10 動物、魔獣、霊獣が対象の時、対象の魔法防御を0として扱う。								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	シリア1	
効果: 魔法攻撃と同時に宣言。対象・単体に変更してダメージに+CL*10								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動成功	シリア1	
効果: 対象:自身以外の自身のサモナースキルの射程を視界、対象を場面(選択)に変更する。								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 対象に2d+10(CL*2)のHP回復								
マジックサークル	3	4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメ増加、ダメ減少の魔術とサモナースキル効果+2(SL)d								
ファミリア	1		パッシヴ					
効果: ファミリアを1(SL)体得る。1体目知力。								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 自身のサモナースキルに対するリアクション-1d								
グレートサモナー	1		パッシヴ					
効果: ダイスで決める、魔法攻撃・HPMP回復ダメージ増加ダメージ軽減サモナースキルに+1d								

好きな人が出来ました
 思いつく限りに愛を伝えました
 何故かは分かりませんが彼は遠くに行ってしまいました
 悲しくなったので幸いを得るために追いかけてました

ちのはてまでもおいつめてあげます

アルディオン大陸出身。
 家はサモナーとして力のある古い家。サモナーとして代々ファープニルを使役する。
 蝶よ花よと大事に育てられるが感情の動きが少ない人形のような子供時代だった。
 ある時、切っ掛けは不明だが召喚に関する呪詛に身を蝕まれ、生死の境を彷徨う。
 その時偶々通りかかった冒険者(フェリドゥ)が彼女を哀れに思い、その呪詛を解くために難行に挑み、その呪詛を打ち破ってくれる。
 助けられた彼女は初めて激しい心の動きを自覚する。
 生まれて初めての大きな感情のうねりを彼女は抑えずに身を任せた。

その後、呪詛を解いてくれたフェリドゥは当主の勤めもあり、暫く逗留することに。
 シャリアのアタックを最初の内は微笑ましくいなすだけだった冒険者だったが、ある時、ザハーク家の使用人(女)と話している時にシャリアが使用人に対して問

