

キャラクター名
ミルト・リバー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	有名人の友達がいる(いた)		
経験点	450		師と呼べる人物がいる(いた)		
		毒を飲んだ事がある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11			15	2
	敏捷度	4			8	1
体	筋力	7			15	2
	生命力	9			17	2
心	知力	9	1		19	3
	精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	4		
セージ	1		

戦闘特技		
魔法拡大/時間	227 p	p
魔法拡大/数	226 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本			基本追加			必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0					13		4	
グラップラー	0								
フェンサー	0								
シューター	0								
鎧と盾 鎧 ハードレザー 盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能							合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
				2d+																			
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
保存食 (一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1760 G
預金・借金 G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	4	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	首飾り(聖印)
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
川の下で見つかり、孤児院で育った少女。孤児院で暮らす前の記憶は今となっては抜け落ちて 自身の出生について唯一の手掛かりは胸の首飾り。錠前のような形をしており、裏に「ミルト」と刻まれている 上記の出自もあって性格は人見知りで言動はキツイ、あえて嫌われるような言動を取る事もしばしば	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉑ ○□□□㉓ ○□□□㉕ ○□□□㉗
一度自殺の為に毒を服用した事がある。その時助けてくれた名も知らぬ神官に影響され、自分も神官になる事を決意 その時の神官とは宗派が違うが、当然のように他人である自分を助けた神官のようになりたいとシーンを信仰し始めた だが、誰かを助ける事こそすれ助ける対象に暴言を吐く事も	○□□□②④ ○□□□⑥ ○□□□⑧ ○□□□⑫ ○□□□⑮ ○□□□⑲ ○□□□㉔ ○□□□㉖ ○□□□㉘
同じ孤児院で暮らした仲間何人か有名人がいる 大抵ミルトの寝相の悪さの餌食になっているが、本人は気付いていない	○□□□③ ○□□□⑦ ○□□□⑪ ○□□□⑲ ○□□□㉒ ○□□□㉔ ○□□□㉖