キャラクター名	プレイヤー名
金剛 政宗	

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	**ワークス**	UGN支部長A	**カヴァー**	企業取締役社長
オプショナル		**年齢**	26	**性別**	男
覚醒	感染	**衝動**	嫌悪	**初期侵食率**	29 %
出自	結社の一員	**経験**	永劫の別れ	**邂逅**	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	7		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
(100↓) ①②「UNLOCK」		0				素手変更+戦闘移動（攻撃6）
★前提12「断頭台」	白兵	5r+7		15+2D		C値8　HP8回復 HP-3
(80↑) ★☆前提12「断頭台」	白兵	7r+7		30+2D		C値8　HP8回復 HP-3
(80↑) ★☆前提123「断頭台」	白兵	7r+7		42+2D		C値8　HP8回復 HP5消費 HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
応急手当キット	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
八色泪	P　信頼	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	3	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80%	
効果：	ラウンド中攻撃力Lv×5/行動値0							
一角鬼	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更（攻撃力+Lv+5）							
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	ﾏｲﾅｰで戦闘移動/離脱可/ｼｰﾝLv回							
ｺﾝｾ:ﾌﾞﾗﾑ=ｽﾄｰｶｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
渇きの主	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	白兵	-	
効果：	装甲無視/HP〔Lv×4〕回復							
ブラッドバーン	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果：	攻撃力+Lv×4　HP消費5							
復讐の刃	2	6	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	白兵	-	
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ放棄で反撃/C値-Lv(下限7)							
ターゲットロック	3	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中攻撃力Lv×3/単体限定							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

こんごう　まさむね
「獣（ジャームおよび裏切り者）は殲滅せよ」を信条とする狩人支部の若き支部長。
軽薄でひょうきんな態度は周囲の警戒心を解くためと支部長という身分を表面的に隠し万が一UGN施設内に潜む獣を確実に始末するため。
外部の任務や必要とあらは支部長の肩書を名乗る。
本来は真面目で計算高い性格。信頼する人物はあらかじめ決めるタイプ。

UGN日本支部発足の際、父親である金剛家の当主は一族全員にレネゲイド活性剤を独断で投与し、
結果として当時10歳だった政宗だけが生き残った。
また親代わりに自身を育て父のように慕っていた前任支部長が2年前にジャーム化した際直々に討伐した過去を持つ。
以上の経験から猜疑心が強く、友好的な相手に対しては「信じるために疑う」ことが癖になっている。

参加シナリオ「AGIA」

一角鬼データ
種別・技能：白兵
命中：0　攻撃力+Lv+5
ガード値：2　射程：5m