キャラクター名	プレイヤー名
ベネット(シナリオ用改変)	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	?(外見は10代前半くらい)
種族	ヴァーナ			境遇	出世
出自（効果）				目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	21	6	21	6	9
ボーナス	2	6	7	2	7	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	8	8	2	9	2	3

HP	68
MP	58
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	チェインブレイド	至近	-3	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	8	0	2	17	8
スキル	ｵｰﾊﾞｰﾊﾟｽ、ﾄﾞｯｼﾞﾑｰﾌﾞ、ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ				10			1	5
その他									
総計(右)			5	9	18	0	2	18	13 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
三下の宝玉(黄)	
三下の宝玉(赤)	

現在重量：	7		
最大重量：	8	所持金：　0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1、ｼｰﾝ	
効果：対象が宣言したｽｷﾙを効果を無効化して強制終了、ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾊﾟｯｼﾌﾞ、ｱｲﾃﾑ以外								
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身		盾非装備	
効果：回避判定と同時に使用、判定の達成値+[SL+2]								
ピアシングストライク	3	5	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前		自身	自動成功		
効果：武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+SLD								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。命中+[SL+1]D								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定+1D								
アームズマスタリー：鞭	1		パッシブ		自身			
効果：選択した武器の命中判定+1D								
サイドワインダー	1	5	マイナー		自身	自動成功	鞭	
効果：武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+【器用】、ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで								
ジャストディフェンス	3	3	判定の直後		自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果：回避判定達成値+2								
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：射撃攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ+【感知】、ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了まで								
クイックエイド	1		マイナー		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果：HPを[CLx10]回復、ﾊﾞｽﾃ全回復								
シックスセンス	1		パッシブ					
効果：奇襲を受けてもﾘｱｸｼｮﾝD減らない								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：器用基本値+3								

言わずとしれた三下女神ベネット…とのことだが何やら縮んでいる。
本来は20代半ばくらいの女性のはずだがどう見ても10代前半くらいの少女にしか見えない。
召喚事故の影響とスクルドを救出したことによる力の消耗が原因と思うでやんす、と推測している。

ーー
シナリオ1：三下女神は俺のヨメ？　クリア後
三下の宝玉(黄)を取り戻したことによりわずかにレベルが上がった。
外見はほとんど変わっていないが少し力が戻った感じがする、とのこと。
しかし、その宝玉を取り戻してから、緑色だったはずの瞳はその宝玉のような黄色(瞳で黄はあまり使わないので金と表現するのが正？)に変化した。
本人にも理由は分からないようだが、元々たまに瞳が金色になることはあったらしいので気にしないことにしたそうだ。
ーー
シナリオ2：妖魔DEゴー♪　クリア後
三下の宝玉(赤)を取り戻したことによりさらにレベルが上がったものの。相変らず外見に大きな変化はなく、小さいままである。
瞳の色は今度は赤く変化したが、これまた元々たまに赤くなることもあったらしいので気にしていないようだ。
しかし、今回はこれまでと違った変化も起きた。
ベネットといえば弓使いとして語られているが、「なんかしっくりこない」と言い出して、急に持っていた弓を手放して
いくつかの武器を試し振りした後、鞭が一番しっくりくると言ってそれを使い始めた。
その言葉通り、使い始めたばかりにもかかわらず、ずっとその武器を浸かってきたかのように慣れた動きで扱い始め、
普段のベネットの性格からは想像も付かない程精密な動作で攻撃を繰り出している。

キャラクター名
ベネット(シナリオ用改変)

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果： 感知基本値+3								
アシストエッジⅠ	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	至近	単体	自動成功	ｼｰﾌ	
効果： ﾌｪｲﾄ1点消費、与ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1D、このｽｷﾙによって増えるﾀﾞﾒｰｼﾞは対象ではなく自分が振る。自分には使用不可。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								