キャラクター名: ヒューズ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	1160		子供のころ家出をしたことがある		
			5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	7			14	2
体	15	筋力	3			18	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	12	1		21	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ザイア	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 4	12	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

保存食（一週間分）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
蕾のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3585 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 首かざり（宝石）	
背中 ロングマント（フード付き）	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

外見：色白で涼しげな顔をした、少しくせっ毛の銀髪と青い眼をもつ男性。いつもフードをかぶっている。
性格：他人には無関心。だが、女子供にはやさしい。（おおかた兄の影響）ブラコン。

普通の冒険者の母と戦士の父の家族に生まれる。クロード（cocoのPC）の弟。
家族はナイトメアのヒューズを否定しがちだったが、家族の中でただ一人次男のクロードだけは自分を守り可愛がってくれたため、クロードに依存している。（ブラコンになる）
その他にも町で兄の他に自分を唯一差別しなかったザイアを信仰している老人に懐き、神官の道を歩くようになった。
だが、ある日、ヒューズの住む町が魔物に襲われたときのこと。町はパニック状態となり、ヒューズは今にも町の人々や家族の囮として、魔物の群れに放り出されそうになった。が、間一髪のところでクロードに助けられ、２人で町を逃げ出すこととなった。それ以来、家族との連絡はとっていない。
その後、クロードにに連れられてルキスラ帝国にたどりついたヒューズは、兄と共に生活のために冒険者になることを決意する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟