

キャラクター名 アストルフオ プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	???	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	5		28 + -3	4				
	敏捷度	5	3		25 + -3	3	スカウト	5			
	体	6	筋力	11	4		21 + 4	4	アルケミスト	5	
生命力			7	2		15 + 2	2				
心	4	知力	8	1		13 + 1	2				
		精神力	5			9 + 1	1				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
かいくぐり	1B29 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
高所攻撃	
騎獣強化	
HP強化	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力開放	
ヴォーパルウェボン	
バークメイル	
パラライズミスト	
ポイズンイードル	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
エルエレナ惑乱操布術	50
エルエレナケープ	30
神速確勝ボルンの神髓	50
神技ボルンの捌き	50
名誉点 所持 120 /合計 300	

技能	基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	10	11
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾	エルエレナケープ	11	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ディフェンダー	1H	12		2d+ 11	9	12	17														
防護点+1				2d+																	
				2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣契約証	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
A級カードx10	○□□○□□

A級カードx10	○□□○□□
A級カードx10	○□□○□□
x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1720	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 12	6	38
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/x	2d+	8	9	2d+ 12
				10	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定に+1
首 幸運のお守り	戦利品ロールに+1
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20
右手 能力増強の腕輪	壊すと+14点
腰 ブレードスカート	回避判定が達成値より4以上なら5攻撃者に物理ダメージ(威力10、C値10、回避技能+筋力)
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	赤Ax10、緑Ax10、黒Ax10

その他メモ	自動失敗 チェック
神技ボルンの捌き	○□□□⑤
対応特技：必殺攻撃、前提：かいくぐり、装備限定：近接攻撃武器	○□□□⑩
概要：回避判定成功時に達成値を超えた数値を記録し自分の手番の威力表の目玉に追加する。回避-1	○□□□⑮
1ゾロには適応されず6ゾロは12とする。クリティカル後の2回目以降や別の近接攻撃には適応されない。	○□□□⑳
秘伝使用時には盾は不要だが盾使用時、かいくぐりの効果も発生し重複する	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕