

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	不詳
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	英雄			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	10	16	10	10	7
ボーナス	2	2	3	5	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	29
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル								2	
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	3	3	5	9	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
手提げバッグ	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション(ララちゃん)	
■消費済み	
MPポーション	

現在重量: 15
 最大重量: 17
 所持金: 737
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
	○							
効果:								
★パッシブ★	1							
効果:								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
フォースプリンガー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃の<無>属性魔法ダメージに+4する。							
	1							
効果:								
★メジャー★	1							
効果:								
サモン:カトブレパス	1	8	メジャー	-	範囲選択	魔術		
効果:	2d<無>ダメ、放心							
	1							
効果:								
★判定前★	1							
効果:								
トリビアリスト	1	6	判定前	-	自身	-		
効果:	知力判定で代用							
オピニオン	1							
効果:	説得、交渉の精神判定+1D							
トレーニング:知力	1							
効果:	【知力基本値】+3							
フェイス:ダグデモア	1							
効果:	【行動値】+2							

子供の姿のまま、なぜかそれ以上大きくなるない。
 それが何故なのかも思い出せないが、