キャラクター名
ソーマ・ブライト

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	学者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	3220		銃で撃たれたことがある		
			蛮族と間違われた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	5		21	3
		敏捷度	7			17	2
体	7	筋力	10	1		18	3
		生命力	4	4		15	2
心	8	知力	12	10		30 + 2	5
		精神力	5	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
セージ	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	15			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳		
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	勇者の証・心	

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

【経歴】
珍しい種のリカントのために蛮族に間違われ、銃で撃たれた過去を持つ
以来、蛮族にはない『知性』で（あくまで彼の蛮族のイメージ）自分の身を守るために魔術師を目指すことを決意する
実際、彼の地頭が良かったために順調に魔術師としての道を歩んでいくのだが、いかんせん自信過剰な所がある

【性格・容姿】
飄々として掴み所がなく、知的好奇心を満たすことを優先する身勝手さが強い
あと口が悪い
一人称は「俺」

酒とお風呂が好き、お風呂は二時間かけて入る（風呂で飲むのが好き？）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ソーマ・ブライト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x16	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
下着x21	○□□○□□
知性の指輪x13	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
魔晶石3点x30	○□□○□□
魔晶石5点x15	○□□○□□
アビスシャードx40	○□□○□□
マテリアルカードBx5	○□□○□□
マテリアルカードAx15	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
＜売却済み＞イフリートの髭	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□