

キャラクター名  
比奈見 響 hibiki

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	女性
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32	%
出自	天外孤独	経験	大勝利	邂逅	いい人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：二輪	1		芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
自転車	
カジュアル	
携帯電話(スマホ)	
情報収集チーム	
アクセサリ	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
対抗種	P	N		
オリヴィア・ミラー	P 尊敬	N 嫉妬		
チーム:ストレイファンク	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CR:モルフェウス	2	2	MJ	-	-	-	-	
効果： C値-Lv(下限7)								
カスタマイズ	3	2	MJ	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+Lv個								
巨人の斧	3	3	MJ	武器	-	対決	-	
効果： 攻撃+[Lv×3]判定ダイス-2個								
魔人の弩	1	5	MJ	武器	単体	対決	リミット	
効果： 《巨人の斧》と組み合わせ 攻撃力+10 シナリオLv回								
クリスタライズ	3	4	MJ	-	-	対決	100%	
効果： 攻撃+ [Lv×3] 装甲無視 シナリオ3回								
因果歪曲	1	3	MJ	-	範囲(選択)	-	-	
効果： 対象を範囲(選択)に変更、同一エンゲージ不可 シナリオLv回								
ハンドレッドガンズ	1	3	MN	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力[Lv+4]命中0射程30mの射撃武器作成								
偏差把握	★							
効果： 周りにある物体の動きや位置を把握できる								
無上厨师	★							
効果： バイト先キッチン担当、でも接客に駆り出される								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

寺に預けられた子である程度大きくなるまでは外の世界をほとんど知らずに育った  
ある時、お使いを頼まれ帰り道にFHに誘拐される  
その後FHの実験でオーヴァードとして覚醒し、非常に強い攻撃性のあるレネゲイドが体内に存在することが発覚する  
しばらくしてFHの施設から逃げ出すもFHエージェントに捕まりそうになるところを襲撃予定だったUGNに保護される  
UGNの施設で療養していたが、中学生になる頃に現在下宿している喫茶ストレイキャットに世話になる  
その下宿の条件が獣耳のカチューシャを外でもつける事であった  
店長のオリヴィア曰く、宣伝になるからとの事であるが  
実際は誓の中にあるレネゲイドの攻撃性を抑えるためのものである

喫茶ストレイキャットは表向きはただの喫茶店であるが  
UGNの支部であり、支部長のオリヴィアをはじめ、スタッフは全員UGN関係者である  
今ではチームの一つであるストレイファンクの部隊長を務めるぐらいには馴染んできている  
チームの仲は良好で打ち上げでストレイキャットを使う事も多々ある

日常生活ではキッチン担当であるが忙しくなるとホールにも駆り出される  
自分の事は自分でするのがルールである為家事は普通にできるが食事だけは当番制である  
休日や定休日は趣味であるサイクリングに出かけ、大体夕食の材料を買って帰ってくる

戦闘では空間に剣を生成し、重力による反作用で射出する  
空間認識能力に長けているので射程内であればどこでも打ち出すことが可能である