| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| シェム | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 13 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 幸福 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 18 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 日常 | |
| ひとりぼっち | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 半壊 | | オート | 0 | 自身 | バトルパートのターン終了時、たからものを破損した際、いずれも狂気点が増加しない |
| メインクラス | | 死神 | | オート | 0 | 自身 | 白兵攻撃の判定の出目+1 |
| メインクラス | | 必中 | | オート | 0 | 自身 | 判定で6の際に任意の箇所にダメ―ジを与える |
| サブクラス | | 怪力 | | オート | 0 | 自身 | 肉体・白兵攻撃ダメージ+1 |
| 頭 | | 朽ちかけたリボン | | オート | | | たからもの |
| 頭 | | カンフー | | オート | 0 | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0～1 | 支援2 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを与えたときのみ使用可。任意の基本パーツを一つ損傷させ、白兵・肉弾ダメージ+1.1Rに何度でも使用可 |
| 腕 | | アサシンブレード | | ラピッド | 2 | 0 | 白兵攻撃2+連撃1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | 0 | 自身 | 行動値+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | 仕込みブーツ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |