

キャラクター名
サニーミルク

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：マシン】		オート			
		いっせいしゃげき		アクション	MF4	0-4	見方メダロットの攻撃「アクション」パーツを1つつ「ラピッド」化して自身と同タイミングに攻撃を行なうことができる
		さいりよう		ダメージ	0	自	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のパーツ1つを再使用可能にする
		しゃげきα		オート	0	自	射撃攻撃の出目+1
		パワー強化		オート	なし	自	「パワー」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
				オート			
		【頭：サンヘッドドレス】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない）
頭		まもる攻撃/いんぺい		ラピッド	0	自	マップに「いんぺい」のマップチップを配置し5カウントの間自身への攻撃判定の出目を-1する
頭		フルメット		オート	0	自	防御2
				オート			
		【左腕：サンライズビーム】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		うつ攻撃/ビーム		アクション	5	1-3	射撃攻撃5、出目-1。相手の「防御」を1点まで無効する
腕		スピードアタック		ダメージ	1	自	自身の攻撃にのみ使用可能。攻撃に「連撃」か「切断」の効果を与付する
				オート			
		【右腕：サニーパンチ】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1
腕		そうこう		オート			
腕		バンカー		ラピッド	0	0	自身以外に対して移動1
				オート			