

キャラクター名
レレン・フトゥーロ・ウナヴォルタ

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	学者	性別	ヴァルキリー	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	特定の異種族を好んでいる(ナイトメア)		
経験点	1460		未だ叶わない夢がある 蛮族と間違われたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	15		33 + 1	5
体	7	敏捷度	2			9	1
		筋力	7	4		18	3
心	12	生命力	8	10		25	4
		知力	3	12		27 + 1	4
		精神力	12	16		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	3		
プリースト/エルピュセ	11		
セージ	3		
ウォーリーダー	6		
ミスティック	10		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
代償軽減	IB30 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
魔法拡大/範囲	IB39 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
生まれ地方を決めてない	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
軍師の知略	凶星の光を避ける道を知る	
堅陣の構え	灰色なる敗北の幻影	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体		
強靱なる丈陣Ⅱ：聖定		
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾		
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵		
幸運は知恵を助ける		
星は札を翻す		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は富をもたらす		
襲いかかる敵の幻		
光る星は弱点を暴く		
背後から迫る闇の幻		
賢星に語られるべかりし言葉を問う		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
戦旗槍加工済み(防衛系)				2d+													
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
戦旗槍加工済み(抵抗系)				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	3	8			
神聖魔法	11	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
103

装備品	説明
頭	
耳 聖印(エルピュセ)	
顔 ユメノカケラ	☆リミットブレイク(移動前補助/1R判定+2)
首 軍師徽章	耳,顔,足には装備できないだってさ
背中 ウェポンホルダー改	戦旗槍2本刺す
右手 器用指輪	
腰	
足	
その他	魔法の発動体

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ	自動失敗
◆ビルドについて◆ エルピュセの特殊神聖魔法を駆使してミスティックとウォリで暴れます。 ただ、少なくともウォリは11で止まります(抵抗系のランクVは有能だけど防衛系のVが要らないため。) 全力で動くとMPが爆速で溶けるのでレンジャーを置きたいと思っている。経験点次第。 プリ11(以降PTのレベルにあわせる)>ウォリ(先制基準値をPTに寄せる)>ミスティック/レンジャー <くらい	チェック
●8話終了時点での考察 思った以上に占瞳の代償が重い。代償軽減取ればよかった。9で絶対取る。 11で取るものは多分ダブルキャスト。 レンジャーがPTにすでに存在すること/探索判定はミスティックで行えること、より MPの観点で見えた場合他の魔法技能取ったほうが良い可能性がある。 第一候補はソサ4、ファミリアだね。ファミリアを猫にすれば暗視がもらえる。ユピネから習える。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

