キャラクター名: ウィル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	3430				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	14		33	5
		敏捷度	8	20		39 + 1	6
体	9	筋力	8	2		19	3
		生命力	11	5		25	4
心	9	知力	6	3		18	3
		精神力	11	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マギテック	11		
スカウト	7		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
両手利き	1-283 p		p
射手の体術	2-227 p		p
足さばき	2-227 p		p
命中強化	2-230 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	18	15

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	18	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 18	10	15											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 19	10	15											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 19	10	15											

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸（12発）x3	○□□○□□
エフェクティブカードリッジ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 18	2

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 マギスフィア小	
足 バレッドポーチ	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟