キャラクター名: アリエル＝ディーヴァ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	人族に恋をした		
経験点	0		一族に追われている		
			人族に一目置かれている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5			11	1
		敏捷度	7			13	2
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	6			14	2
心	9	知力	12			21	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

レジスタンス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
水着	○□□○□□
ヒーリングPx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

マーマンのウィークリングの神官
マーマンたちの村で育ったため、迫害などは受けることはなかった。
また、その村の長老の娘で、将来的には長を継ぐことになっていたが、その時に偶然通りかかった冒険者に一目ぼれしてしまう。
そして、彼女はそのままその冒険者を追いかけて出て行ってしまう。（そのため、長の娘であるため、更には長が心配であるため、彼女は追いかけられている）
追いかけるが、途中で見失ってしまい、路銀もなくなってしまったため、現在このフォルセ村で冒険者として働いている。

長の娘であったため、ある程度の礼儀作法は教育を受けている。
しかし、恋のために村を出てしまうことから、自由に生きている。

「皆さん、初めまして、アリエル＝ディーヴァと申します。よろしくお願いしますわね」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟