

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	2500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			16	2
敏捷度	6			13	2
筋力	8			17	2
生命力	10			19	3
知力	5			9	1
精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	エンハンサー	12
プリースト/ル=ロウド	2	アルケミスト	4
マジテック	1	アリストクラシー	1
スカウト	3	ドルイド	4
レンジャー	9		
セージ	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器の達人	3-212p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ	追加 ダメージ	必要 ランク				筋力	回避力	防護点
ファイター	11	13	13	13								
グラブラー	0											
フェンサー	0											
シューター	0											
他の補正(防具習熟/回避行動 etc)												
回避技能										ファイター	合計値	13 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

所持金	535200	G	預金・借金		G
-----	--------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 13	0	85

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 15	2d+ 13	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			
魔動機術	1	2			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	_____
_____	_____
_____	_____

その他メモ _____

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉑
□□□□㉓
□□□□㉔