

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	15	6	12	12	8
ボーナス	3	4	5	2	4	4	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	6	2	5	5	3

HP	57
MP	54
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手			7					
左手			7					
頭部	闘士のバンダナ	1			3			-1
胴部	フェザーアーマー				9		1	
補助	俊足のブーツ			1	3		1	
装身具	シーフズツール							
能力値		6	0	6	0	5	11	8
スキル							1	5
その他		1		1				
総計(右)		8	7					
総計(左)		8	7	8	15	5	14	12
総計(両)		8	14					m
ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: -11750
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ		自身			短剣・鞭
効果:	両手の武器の命中、行動、攻撃力の数値を合計し、双武器として扱う							
アームズマスタリー: 召喚具	1		パッシヴ		自身			
効果:	召喚具の命中+1d							
ディバインコール	2	6	セットアップ		自身			R1-J2(SL)
効果:	召喚具を一つ装備する。シーン終了時にそれは失われる。							
ダブルコール	1	4	効果参照					
効果:	ディバインコール使用時、呼び出した片装備武器を両手に装備する							
ナイフパリー	1	3	DR直後		自身	自動成功		短剣・鞭
効果:	ダメージを装備している武器の攻撃力分軽減する							
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果:	回避+1d							
インタラプト	1		自動成功	視界	単体			
効果:	パッシヴ・アイテム以外のスキル使用時、それは効果を発揮せず、持続もせずに終了させる。							
ホーリースマイト	5		マイナー		自身			召喚具
効果:	武器攻撃+25(+15+5+5) ラウンド終了時まで有効							
トゥルースマイト	1		パッシヴ					
効果:	ホーリースマイトを修正済み							
ディバインシュート	1	7	メジャー	20	範囲(選択)			
効果:	範囲射撃攻撃。攻撃後召喚具は破壊される。							
ディバインストリーム	1		ムーブ					シリオ1
効果:	ディバインシュートの範囲、射程を場面(選択)に変更する							
フェンサー I	1	F1点	DR直前					
効果:	ダメージに+『攻撃対象の数』個のダイスを追加する							
デストロイヤー	1							
効果:								

所持品

