キャラクター名: マジク・インフェルニティ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	なにかの大会で優勝したことがある		
経験点	100		目標としている人がいる（いた）		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	2		17 + 2	3
		敏捷度	7			16	2
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	11	1		21	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
アーティザン	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
威力増強/+5	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスナックル(魔器) MP5 呪印数2 呪印1：威力増強/+5 呪印2：	1H拳	1	1	2d+ 6	11	5	1										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 4	12	4	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	4	10										

一般装備品 (消耗チェック)

●一般アイテム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
●冒険者技能アイテム	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□

	○□□○□□
●消費アイテム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：故郷にいられなくなった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟