

キャラクター名  
高嶺乃華 (たかね・のはな)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	正義のギャングラー
	オプション		年齢	20	性別	女
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	名家の生まれ	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	7		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識: 麻雀	5		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 麻雀	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
専門書: 麻雀	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
究極のゼロ	P	N		
固定: 雪中四友・山茶花	P 好奇心	N 敵愾心		
固定: 雪中四友・蠟梅	P 連帯感	N 不快感		
シナリオ: そのへんの虎	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: サラマンダー	2	2+1	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
氷の塔	4	4	メジャー	視界	範囲[選択]	対決	-	
効果: 「攻撃力: [LV*3]」の射撃攻撃 同エンゲージ攻撃不可								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う 移動距離+[LV*2]m								
バーニングハート	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージを受けた直後に使用。暴走を受ける。シーン間、自身の攻撃の攻撃力+[LV*2]								
絶対冷度	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 暴走を受けている間、【精神】を使用した判定のダイス+[LV+1]個								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。GMに対して疑問点を直接質問できる。GMが回答を拒否した場合、使用回数には数えない シナリオLV回								
勝利の女神	2	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 対象の判定後に宣言。達成値を+[V*3]する ラウンド1回								
プロファイリング	★							
効果: 物品や品物を観察し、通常は気付かないようなちょっとした情報から対象の人物像を描き出す。必要なら<知識:>で判定								
熱感知知覚	★							
効果: 熱を視覚として知覚できる。暗闇でも熱でものを見つることができる。また、体温の変化から人の感情や体調の変化を感じ取ることもできる。必要なら<RC>で判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ロンですわ」

麻雀お嬢様。UGNエージェントとしても活動している。全く表情を動かさない氷の女で、それに違わぬ冷静で大局を見据えた打ち方が特徴。16歳の頃、雀荘に似合わない格好で現れ当初はナメられていたがクールに勝ち続けることで次第に噂は広まっていき、彼女の名前と氷のような冷静さから、雪の中で咲くことから「水仙」と呼ばれている。(どうやら彼女以外にも似たような人があと3人いるらしい)なお冷静を通り越して天然なところもあり、たまにとんでもないうっかりをやらすこともある。

氷のようだが勝負が好きで、胸には熱いものを秘めている。純粋な勝負を好むので、悪事に麻雀を絡ませる手合いは嫌い。

そんな彼女だが実は嶺上開花が好きである。何故なら自分の名前に似たものを感じるの。