ニキャラクター名=				
ポジション	ホリック	享年		
メインクラス	タナトス	暗示		
サブクラス	ステーシー	寵愛点	14	

初期配置	煉獄		
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【戦場の風】	取分分式连续点 开动物部分分 翻試 新心的第三人称形式 糖糖的 糖糖素 断线 横斗 城 翻修 战斗目标力的初始的东方 行动表 翻寫像 电影哈夫 极无处力 横钩连锁 建橡树龙
【東欧】	Mulipatikatin 75/strholetyBetanoock, Bis 植椒椒 電視 75/km 糖醛 75/km 糖醛 植物体设置0.5/km 能力25/km 表达4/km 机分析线 15/km 影点如55/km

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	Viトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン検了時および戦闘検了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻擊1+切断+連擊1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1