キャラクター名
凪原叶多（なぎはら かなた）

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ バロール	ワークス	色彩の勇者（UGNチルドレンA）	カヴァー	
オプショナル		年齢	15	性別	男
覚醒	無知	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	童話:ピーターパン	経験	心の色:緑	邂逅	衣装:深緑色の服

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	4		0			4
精神	3		0			3
社会	1		0			1

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報 :UGN(魔法)	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本	ＲＣ	3r+2		7		
基本(カラミティ)	ＲＣ	3r+2		7		
100%	ＲＣ	3r+3		31		
100%(カラミティ)	ＲＣ	3r+3		31		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ:UGN幹部(魔法の精霊)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
奇妙な隣人	P	N		
ブラック・マリーゴールド	P 好奇心	N 隔意		
凪原唯鈴	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ:エンハイ	3	2	メジャー	ー	ー	シンドローム		
効果： C値-LV（下限7）								
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： エフェクトを使った判定に+LV シーン中								
カラミティスマッシュ	1	3	メジャー	ー	ー	全攻撃	RB	
効果： リアクションのC値+1 シーン1								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果： 飛行状態で戦闘移動できる								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果： 判定を失敗にさせる　シナリオ1回								
破壊の光	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果： 攻撃力+2 同エンゲージ不可シーンLV回								
滅びの光	3	3	メジャー	ー	ー	シンドローム		
効果： ダメ+「LV×3」　範囲攻撃のみ								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	ー	ー	シンドローム		
効果： 装甲無視　ダメ-「5-LV 」								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	ー	ー	シンドローム	100	
効果： ダメ+「LV×5」								
ディメンジョンゲート	★	3						
効果： どこでもドア								
魔王の玉座	★	0						
効果： 空中浮遊								
効果：								
効果：								

にじのくじら
凪原家長男。中学3年生の男の子。
みんなで楽しいことをするのが大好きで、面白そうなことがあると真っ先に飛びついていく。
部活には所属しておらず、すぐ帰宅して皆と遊ぶか家の手伝いをするお兄ちゃん。
攻撃の際は一緒にいる妖精と空に飛び上がり光のシャワーを降らせる。

以下妄言
みんなと過ごす時間が1番大切で、それが一番だと思っている。
しかし、来年には高校生で、もしかしたら幼馴染の関係を失ってしまったり変わってしまう事に恐怖している。
大人は楽しそうじゃない（楽しさを捨てている）と思っており、大人の手前の高校生になることだってそんな好きじゃない。
ならずっとずっと、この楽しい時間を。
子供のままでいいじゃないか。
みたいなことを無意識的に思っていて欲しい

本当の名前:高岡 悠（タカオカ ハルカ）
本当の年齢:12