キャラクター名
トナカイ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	14	10	8	10	17	8
ボーナス	5	4	3	2	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	7	5	5	2	3	8	2

HP	91
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手			10					
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部									
胴部									
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	5	0	8	8	12
スキル			1	13		8	2		
その他				3					10
総計(右)			6	26	4	19	10	6	22 m
総計(左)			6	16					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： -5800	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア:エクウス	★	-	メイキング	-	自身	-		
効果： 素手攻撃力CL+4に変更、移動力+10、常に騎乗状態								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 武器攻撃ダメージ＋精神								
スケイルスキン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 物防+CL+2、魔防+2								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 格闘命中+1d								
インディア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防1	
効果： 全てのBS回復								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果： HP+CL×10								
マインドアダプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神+2								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1	
効果： HPダメージを受けた時同じ値(最大値HP)のHPロスを与える								
モアタフネス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP+15								
エナジーフロウ	5	-	ダメ前	-	自身	自動成功		
効果： 武器ダメージ25以下のMP消費し、MP1点ごとに攻撃力+1								
アニマルハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備:片両双を装備可								
ビーストグロウ	1	-	パッシブ	-	自身	-	素手	
効果： 白兵命中+1、ダメージ+5								
エナジースクイーズ	1	-	エナジーフロウ	-	自身	自動成功	1	
効果： MP1点に毎にダメージ+2に変更								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 精神基本値＋3								