キャラクター名: ラック(エディ=ラロック)

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	吟遊詩人	性別	♂	年齢	50
冒険者Lv	7	経歴	裕福な家に生まれ		
経験点	0		許嫁がいる		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2	1		12	2
		敏捷度	2	1		12	2
体	3	筋力	2	2		7	1
		生命力	10	3	2	18	3
心	14	知力	10	4		28 + 2	5
		精神力	10	3	3	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/アステリア	4						
セージ	5						
バード	7						
ライダー	5						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー+1		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽素のリュート(安寧) 魔法の品、呪歌の条件や終律の消費から楽素(𝅘𝅥𝅯)を1つ軽減する	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			

装備品		説明
頭	ﾗﾙｳﾞｪｲﾈのｼﾙｸﾊｯﾄ	ラルヴェイネの宝飾品①
耳	ﾗﾙｳﾞｪｲﾈのﾘﾝｸﾞﾋﾟｱｽ	ラルヴェイネの宝飾品②
顔	ラルヴェイネの仮面	ラルヴェイネの宝飾品③
首	ラルヴェイネのネクタイ	ラルヴェイネの宝飾品④
背中	ｽﾏﾙﾃｨｴの羽根付きﾏﾝﾄ	スマルティエの装飾品①
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの叡智の腕輪	スマルティエの装飾品②
腰	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾊﾞｯｸﾙﾍﾞﾙﾄ	スマルティエの装飾品③
足	ｽﾏﾙﾃｨｴのｱﾝｸﾚｯﾄ	スマルティエの装飾品④
その他	聖印	発動体

装備品		説明
左手	ラルヴェイネの腕輪	ラルヴェイネの宝飾品⑤

その他メモ

冒険に出た理由：自由のために
一般技能　演奏家(ミュージシャン)：バードLv参照　作家(オーサー)：4　聖職者(クレリック)：3　貴族(ノーブル)：3

全身に高級品のアクセサリーを身に着け、素顔を仮面で隠しているお気楽な吟遊詩人である。
冒険の無い時は相棒のペット達や騎獣と供に歌や芸を披露しながら自由気ままに過ごしている。
「一度きりの人生楽しまなくちゃ損てもんだよ、難しく考えないで気楽にいきましょうよ!」

実はあるエルフの部族の族長のボンクラ息子である。別の部族の族長の美しい娘の許嫁が居るが、自由気ままに過ごしたく逃げ出した。
今は冒険者をしながら自由気ままに楽しんでいるが、馬鹿息子を連れ戻す為に許嫁や部族からの追手に追われている。
その為に普段は仮面を付けて生活しているが、危険が無いと判断した親しい人達にはお願いされたら素顔を見せない訳ではない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラック(エディ=ラロック)

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ミアキス語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
レジスタンス		
ノイズ		
終律：冬の寒風		
終律：秋の実り		
終律：夏の生命		
アトリビュート		
ブレイク		
終律：蛇穴の苦鳴		
終律：華の宴		
遠隔指示		
騎獣強化		
探索指令		
HP強化		
特殊能力開放		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク	100				
専用装飾品	50				
専用装飾品	50				

名誉点 所持 50 /合計 250

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食：1週間分(お徳用)x4	○□□○□□		○□□○□□
ペットx3	○□□○□□		○□□○□□
防寒具	○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約書	○□□○□□		○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□		○□□○□□
魔拡ワッペンⅡ	○□□○□□		○□□○□□
羽根ペン、インク	○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙(5枚1束)x5	○□□○□□		○□□○□□
詩人冒険録x5	○□□○□□		○□□○□□
詩人冒険録x5	○□□○□□		○□□○□□
テント：6人用	○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□		○□□○□□
ティーセット	○□□○□□		○□□○□□
保存の利く食材達	○□□○□□		○□□○□□
エール(樽)	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□