

キャラクター名
アーデルハイド・アイゼンシュタット

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	1300		「負けず嫌い」と言われたことがある 無理やり巻き込まれて		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	1		19	3
	敏捷度	9			18	3
体	筋力	4	1		9	1
	生命力	9	2		15	2
心	知力	12	1		26	4
	精神力	11	4		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
レンジャー	4		
セージ	3		
ライダー	5		

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p				p
MP軽減/コンジャラー	1-283p				p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
探索指令	
特殊能力解放	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	1	14										
防護点+1、発動媒体																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
43

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になることを夢見る幼馴染に無理やり連れられて冒険者になったエルフの女の子。冒険者の母親から魔法とサバイバル技術を叩きこまれていたため意外と何とかなっている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

