

キャラクター名
アルプスの妖精

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			17	2
	敏捷度	8			19	3
体	筋力	6			13	2
	生命力	7			14	2
心	知力	4			16	2
	精神力	4			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				必要筋力				必要回避力				必要防護点			
鎧																	
盾																	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																	
回避技能						合計値				0 0							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
	○□□○□□				
所持金	1200	G	預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	19 _m	57 _m	2d+	0	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3	2d+	0	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			
召異魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉞
	○□□□㊱