キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	9500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	31		49	8
		敏捷度	8	3		18	3
体	15	筋力	5	21		41	6
		生命力	5	12		32	5
心	8	知力	8	18		34	5
		精神力	10	25		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ドルイド	1
フェアリーテイマー	15		
レンジャー	15		
アルケミスト	4		
ライダー	6		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1-281p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟S/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
治癒適性	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
不屈	2123p	マルチアクション	1-292p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	18	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 551200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
92

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	20			
召異魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟