キャラクター名: 黒傘 海雪（くろがさ みゆき）

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	FHエージェント	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	300 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5		1	8		14
感覚	0		0	1		1
精神	1		0	3		4
社会	2		0			2

HP	552
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	16		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セットアップ行動		0				ワイルドグロース+フルパワーアタック+エターナルブレイズ+神狼の爪牙
マイナー行動		0				究極獣化+氷の回廊+終末の炎
獄炎		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎	P	N		
E：力を望む者	P	N		
E：砕け散る蒼穹	P	N		
E：システムダウン	P	N		
E：神を殺す者	P	N		
E：破滅活性	P	N		
E：破滅活性	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
神狼の爪牙	1		セットアップ					
効果：	このシーン中、素手のデータを変更する							
フルパワーアタック	3		セットアップ					
効果：	行動値0　白兵攻撃力LV*5							
エターナルブレイズ	3		セットアップ					
効果：	攻撃力+LV*4　行動値-5							
極大消滅波	5		イニシアチブ					
効果：	対象にLV+2D点HPダメージ							
完全獣化	3		マイナーメジャー					
効果：	肉体判定　+LV+2							
ワイルドグロース	3		セットアップ					
効果：	完全獣化を使用する							
究極獣化	5		マイナー					
効果：	ダメージ+LVD　装甲値+10							
氷の回廊	5		マイナー					
効果：	戦闘移動							
終末の炎	8		マイナー					
効果：	LV*5点のHP消費し、それを攻撃力に加える							
C:サラマンダー	3		メジャー					
効果：	いつもの							
炎神の怒り	3		メジャー/リアクション			【肉体】		
効果：	ダイスLV+1　HP-3							
獣の殺意	3		メジャー					
効果：	ドッジ-LV個							
クロスバースト	3		メジャー					
効果：	攻撃力+LV*4　ダイス-2							

神狼の爪牙
攻撃力+《20*LV》　装甲値、ガード値無視　ガード値+1

【力を望む者】
シンドロームの内1つをピュア扱いで取得し、そのシンドロームと同じ望まれぬ者の固有ロイスを獲得する。
その時、元々と同じシンドロームを持っていた場合、同じエフェクトを2つまで取得できる。また、通常の体力とは別個に耐久が設定されており、アームドパージが発動するまで元々の耐久にダメージを与えられない。

キャラクター名
黒傘 海雪（くろがさ みゆき）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブレイズセル	3		メジャー				破壊/120%	
効果：	選択（範囲）							
復讐の刃	3		オート					
効果：	リアクション放棄して白兵攻撃　C値-LV							
竜麟	3		オート					
効果：	上述省略							
殺意の壁	3		オート					
効果：	対象の攻撃力-LV*3							
生命増強	10							
効果：	HP+LV*30							
瞬間退場	3							
効果：								
瞬間退場 II	3							
効果：								
加速する刻	5							
効果：								
加速する刻 II	2							
効果：								
天候操作	1							
効果：								
【以下　力を望む者取得エフェクト】	1							
効果：								
生命増強 II	10							
効果：	LV*20　HP増加							
アームドパージ	10		オート					
効果：	LV*20以上のダメージを受けた場合、【力を望む者】を破棄する。							
完全獣化	3		マイナー					
効果：	上述省略							
究極獣化	5		マイナー					
効果：	上述省略							
剛身獣化	3		マイナー					
効果：	素手攻撃力+［LV*2］装甲値+［LV*3］							
竜麟	8		リアクション					
効果：	装甲値+LV*10							
魔獣の咆哮	5		オート					
効果：	ダイス-LV個							
殺意の壁	3		オート					
効果：	攻撃宣言時　ダメージを-LV*3							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								