キャラクター名
フロスト

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	哲学者	性別	男性？	年齢	250歳前後
冒険者Lv	9	経歴	投獄されたことがある		
経験点	1700		特定の異種族を好んでいる（いた）		
			冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	3		18	3
		敏捷度	9	5		19	3
体	1	筋力	17			18	3
		生命力	10	10		21	3
心	13	知力	3	8		24 + 2	4
		精神力	17	9		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
ソーサラー	8		
プリースト	9		
レンジャー	3		
セージ	9		
バード	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
魔法収束	1-291 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能 ファイター		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 9	12	9	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
122

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
神聖魔法	9	14			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	回復ファンブルなし
耳		
顔	シーンの浄化の聖印	
首	幸運のお守り	
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	水蜘蛛のサンダル	
その他		

	装備品	説明
左手	マナリング	ダメージ魔法ダメージ+1

その他メモ

とある魔法文明の洞窟遺跡の壁をやっていたが、ある日突然自我をもった。
遺跡を探索に来た冒険者や遺跡の碑文から知識を得、意気揚々と地上に。
最初にたどり着いた魔導遺骸区で騙され、あれよあれよという間に冤罪で投獄された。
そこで義賊の女性（シャドウ）に出会い親交を深める。
先に牢を出る彼女から、「いつかランタン役として使ってやる」という言葉とともに幸運のお守りをもらった。

無事に牢を出た後彼女を探したが見つからず、
彼女の信仰していたシーンの神官になったり、森で魔女の弟子になってみたりしたが、まだ見つかっていない。
気が付いたら50年がたっていた、御年250歳。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フロスト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石5x6	○□□○□□
魔晶石3x10	○□□○□□
魔晶石10x5	○□□○□□
消魔の守護石5x3	○□□○□□
消魔の守護石10x2	○□□○□□
陽光の魔符+1x5	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□

所持金 12900 G	預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用化	50
専用化	50

名誉点 所持 800 /合計 900