

キャラクター名
天番 羽弄

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %	
出自	親戚と疎遠	経験	喪失	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	5r+7	1	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー: 両親	
メモリー: クラスメイト	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
賢者の石	P	N		
牧野柚香	P 友情	N 不安		
牧野昀	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+Lv個、ラウンド1回								
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 【肉体】判定ダイス+5個、シーンLv回								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間【肉体】判定ダイス+(Lv+2)個、アイテム使用不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 離脱可能戦闘移動を行う、シーンLv回								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+(Lv*2)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親父とお袋は2年前の連続殺人事件に巻き込まれて死んだ。
殺人なのか、事故なのか、それすら警察は教えてくれなかったから、実際のところはわからない。
でも、別にどっちだっていい。
親父もお袋も立派な人間だったし、悔いなく生きろって常々言ってた。人を恨むな、とも。だから、別にいい。

親父とお袋の死後、元の家の家賃が払えないんで一人暮らしを始めた。
親戚はみんな俺を避けてるし、バイトをすれば問題ないと思ったからだ。今のところはUGNとかいういいバイトを見つけたから何とかなってる。
UGNは俺の目が賢者の石?だとかで近付いてきたんだよね。グラサンで周りから見えないようにしてたのに、どこで聞きつけたんだか。

目が賢者の石になったのは、家族写真を整理してて…ちなみに泣いてねえからな。
で、ひとしきり見終わった後、ふと鏡見たらこうなってた。充血したのかと思って目薬差したけど、治らないんで放っておいた。

…回想、これくらいでいいか?

=====

PL: さくわん
PC: あまつが はろう
CN: "ハロー"

Dロイス: 賢者の石