キャラクター名
オルピメランツァ

プレイヤー名

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	9	経歴	A:1-4 優しさに目覚めた		
経験点	1000		B:4□3 始まりの剣を探している		
			A:6□2 情に絆された		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	8		28 + 2	5
		敏捷度	10	1		19	3
体	11	筋力	8	6		25	4
		生命力	9	5		25	4
心	14	知力	5	5		24	4
		精神力	5	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9						
マギテック	8						
セージ	7						
フィジカルマスター	5						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p		p
牽制攻撃	1-286p		p		p
射手の体術	2-227p		p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	12	13

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル+1 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	2	2d+ 16	10	15											
カルネージ 射程40m,装填数4,ダメージ+4	2H	15		2d+ 14	11	19											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 14	11	15											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

装備品		説明
頭	髪飾り	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	アイガード	邪視封印
首	奇跡の首飾り	生死振り直し　使用後破壊
背中	マギスフィア（大）	
右手	宗匠の腕輪	
腰	バレットポーチ	
足		
その他マギスフィア（中）		

装備品		説明
左手	マギスフィア（小）	

その他メモ

3-8-6-11-9-1-2
6-10-8-9-5-5
5-8-5-8-6-2

愛称はオルタ。クロさんが名前を噛んだため発生した。一年ほど前のことだが、フェンとオルピメランツァ本人からいじられ続けている。

8歳…何者かに攫われた：人族
17歳…ある事件の原因／首謀者
52歳…立派な先達に出会えた

天啓／肯定　アビス／否定

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オルピメランツァ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		ライカンスロープ語	○				
交易共通語	○	○	バジリスク語	○	○			
ドレイク語	○	○	リカント語	○				
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖魔語	○							
シャドウ語	○							
バルカン語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化（バレットポーチ）	50				

名誉点 所持 650 /合計 700

一般装備品	(消耗チェック)
消魔の守護石2点x5	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
魔晶石5点x6	○□□○□□
魔晶石10点x2	○□□○□□
魔香草x100	○□□○□□
ヒーリングポーションx100	○□□○□□
魔香水x600	○□□○□□
アウェイクポーションx100	○□□○□□
冒険者セットx100	○□□○□□
筆記用具	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
マギスフィア（小）x2	○□□○□□
マギスフィア（中）	○□□○□□
マギスフィア（大）	○□□○□□
悪魔の血盤	○□□○□□
バヨネット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□