

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	200				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10			14	2
体	8	敏捷度	4			8	1
		筋力	11	3		19 + 5	4
心	9	生命力	7	1		15 + 1	2
		知力	2	1		11 + 2	2
		精神力	9	1		18 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技			
かぼう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	5	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	プレートメイル	筋力	回避力	防護点
盾	タワーシールド			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	3	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	8	20										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 6	11	8	12										
スリング				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 3	10	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 2	2d+ 6	2d+ 7	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	聖印ザイア
右手	知性の指輪
腰	軍師徽章
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
抗心	
精定	

その他メモ	自動失敗
一般技能 ソルジャー5 バウンサー3 クレリック2	チェック
「やられる前にやれってんだよ、勝ちたけりゃあな、何をどう言たって負けたらそれで終わりだろ？ そうなりゃ守るも何もねえ」	□□□□⑤
	□□□□⑩
とあるザイア神殿の上級騎士の息子	□□□□⑮
厳格な父の下で育てられ、将来は武勇と礼節を兼ね備えた誠実な騎士になることを期待されていた……が、実際はそうはならず、何か短気で物事を力ずくで解決することを好む荒くれ者のような男に育ってしまった	□□□□⑳
	□□□□㉑
「毎日毎日盾になれたの剣となれたの偉そうなこと言ってるけどよ？ 冒険者連中があっちょこっちょ走り回ってる中でめえはここでなにやっただあぁ！？ 日がな一日椅子に座って判子押すのがめえの言う「守る」ってことなのかよ！？」	□□□□㉒
	□□□□㉓

