キャラクター名
アネット・フェニル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14
種族	エルダナーン			**境遇**	略奪
出自（効果）	魔術師			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	7	15	7
ボーナス	2	2	3	4	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	3	7	3

HP	25
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	7	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	4	7	6	7
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×3	
冒険者セット	
バックパック	
筆記用具	
MPポーション	
HPポーション	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	

現在重量：	1		
最大重量：	7	所持金：	721
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術判定に＋1D								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャーアクション	20m	範囲（選択）	魔術判定		
効果： 無属性魔法2D　スリップ								
フォースブリンガー	1		パッシヴ		自身			
効果： 無属性魔法ダメージに＋[SL×4]								
マジックノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果： 魔術に関する知力判定に＋1D								
マジカルハーブ	1		パッシヴ		自身			
効果： 3個のMPポーションを取得								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

魔術師の両親の元に生まれ、幼いころから魔法に触れて過ごしていた。
ある日、魔族の襲撃を受け、生まれ育った村は壊滅する。妖魔に追い詰められた両親は、転移魔法でどこか遠くの都市へとひとり彼女を脱出させた。
形見の杖と自身以外の全てを奪われた彼女が、復讐を誓うのは不思議なことでもないだろう。
しかし、彼女には技術も知識も経験も装備も路銀も足りない。ひとまずは力を蓄えよう、そうして彼女は冒険者ギルドへ向かったのであった。

CL1　マジシャンズマイト2　コンセントレイション　サモン・リヴァイアサン　フォースブリンガー

2+2D 【筋力】判定
2+2D 【器用】判定
3+2D 【敏捷】判定
6+2D 【知力】判定
3+2D 【感知】判定
7+2D 【精神】判定
3+2D 【幸運】判定

1+2D 命中判定(右)
2+2D 攻撃力(右)
3+2D 回避判定

3+2D 罠探知
2+2D 罠解除
3+2D 危険感知