キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	40 %
知	9	0	2	11	46 %
敏	12	2	0	14	49 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	34
MP	49
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ステラマリス								
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		16	0	8	42	0	9	14	0
アーツ									
その他									
総計(１)		16 %	0	8 %	42 %	0	9 %	14	0
総計(２)		16 %	0	8 %	42 %	0	9 %	14	0
総計(両)		16 %	0	8 %	42 %	0	9 %	14	0

所持品			
活動基本装備			
携帯食料			

所持金： 50	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
シャープショット	2/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
チャージ	1/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果： 1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
クリエーション・ショット	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							