キャラクター名
鯨□ いろは

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	12	性別	男
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	心の色	経験	モチーフ童話	邂逅	衣装

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	1		5
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.10 伝承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 4+20

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
伝承者:《白兵》	★							
効果：	判定直前に使用。C値を-1(下限5)。効果を使用したメインプロセスの終了時、あなたはHPを10点失う。							
黄金錬成	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	常備化ポイントを+[LV*10]。							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果 :シーン間、【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+[LV+2]個。ただし、このエフェクトが持続している間、素手を除くアイテムは全て装備、使用不可。								
C：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値を-LV(下限7)。							
インスタントボム	5	3	メジャー	至近	-	〈白兵〉	-	
効果：	「攻撃力:+[LV*2]」白兵攻撃。装甲値無視。ただし装備している武器の攻撃力は加算できない。							
飛礫	3	2	メジャー	20M	単	〈白兵〉	-	
効果：射程:20Mに変更。攻撃力は+4となる。装備している武器の攻撃力は加算できない。また、同エンゲージキャラを対象にできない。								
神獣撃	2	2	メジャー	武器	単	〈白兵〉	80%	
効果：《完全獣化》中のみ使用化。攻撃力を+[LV+2]D。ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの終了後、《完全獣化》は解除される。								
ウォーキングクローゼット	1							
効果：								
テクスチャーチェンジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

いさふし いろは(鯨□ 彩羽)
▼性格
基本的にやんちゃで好奇心旺盛。
お前のその綺麗な名前はなんなのかと思わせる程度にやんちゃ。
よくコケて膝にケガをしている。保健室の常連。
いつも自分の名前の"鯨""□""彩"の字に苦戦しており、最終的にひらがなで書いてズボラをする。

学校で暮らす日々も、影でかっこよくみんなを守る今も、どっちも楽しい。ずっと続けばいいのにと思っている。

▼心の色【白】
洗いたての真っ白なシャツ！シーツ！すぐよごれるけど真っ白い布が好き！

▼モチーフ童話【鶴の恩返し】
おじいさんとおばあさんが扉を開けてしまったから、ツルはお別れをした。
ツルの気持ちはなんとなくしかわからないけど、”もし扉を開けなかったらみんな幸せだったのかな～”という好奇心的ギモンが心に残っている。
……あと、きれーなおねえさんってどんな感じだったんだろうな、というマセガキ思考。

▼衣装【鶴の羽】
羽を用いて戦う。羽根をとばして攻撃したり、織ってみたり。
……変身する時に『テクスチャーチェンジ！』とかっこよく言ってみたいお年頃。