

キャラクター名
ボブス・ロック

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	岩
オプション			年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	35	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	15
精神	2	0	1			3	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	7		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:ゼノス	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス:錬金術士P		N		
プランナー"都築京香" P	感服	N 不快感		
にんげん	P 興味	N 憐憫		
春日 亮司	P 親近感	N 無関心		
金剛 朱理	P 有為	N 不快感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果: 衝動判定時ダイス+lv個 侵食+5								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー					
効果: 装甲+[lv*2]								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー			自動		
効果: +[LV+7]の武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー			自動		
効果: インフィニティウェポン2つ								
コンセ:バロール	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV								
魔弾の射手	3	4	メジャー	視界	単体	射撃		
効果: 種別:白兵武器を射出								
暗黒の槍	3	3	メジャー		対決	シン		
効果: 装甲無視 HP5点消費								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバー								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果	自動		
効果: 範囲攻撃を自分単体に								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定を自動失敗にする								
万能器具	★							
効果:								
成分分析	★							
効果:								
帝王の時間	★							
効果:								

石。海外から輸入で入ってきた石。
レネゲイドに感染して休眠中だったものの、突然切りだされて困惑(2年程)している間に日本へ墓石として輸入されてきた。
そうやって入ってきてまたのんびりのほほんとしているとある日プランナーに見つけられゼノスへ入ることに。
ちなみにまだ何も刻まれていなかったので墓石が突如として消えた墓はありませんでした。
ゼノスに加入してからはめまぐるしく動く人々に目が回りながらもそのせかせかせした様子がまた変わって面白い。
人間の時間とは感覚が違うが、その違いを楽しみに人について学んでいる