キャラクター名
グローリエル・アーレ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	48
冒険者Lv	3	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	0		憧れる冒険者がいる		
			空腹のあまりに失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	2		24	4
		敏捷度	9	2		23 + 1	4
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	8			12	2
心	10	知力	2			12	2
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リピータークロスボウ 4本まで一度に発射でき、1回ですべてを発射できる。命中と回避は通常の命中値判定がある（～4Zで1本、～5Zで2本、～+9Zで3本、それ以上で4本）	2H	5	-1	2d+ 6	10	4	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	矢筒	太矢を収納 4/12
右手	敏捷の指輪	
腰	矢筒	太矢を収納 12/12
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

ハーヴェス付近の森生まれ森育ち、森の外に出てからはいまだ数年の新米冒険者。
妹がナイトメアで、迫害ぎみの生活→村外に追い出されてしまったことに心を痛めていた。
こっそりやりとりしていた過去の文にて、冒険者生活を送っていることを知り、外の生活への憧れから森を飛び出した。

さらなる稼ぎを目指してラージャハ帝国を目指そうとしたことがあったが、路銀不足の末に砂漠で倒れて断念した経歴がある。
ハーヴェスに命からがら戻ってきてからはのんびり日銭を稼いでいる。
元々弓を得意としていたが、文明の利器たる連射機構付きクロスボウにハマってしまった連射魔。
当たらぬ矢弾が多くてイマイチ収支が上がらない。今ほしいモノは12連装ボルツスウォーム。
"黄金の娘"などと輝かしい名前を冠してはいるが、綺麗なのは金髪だけなのであった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グローリエル・アーレ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

太矢（12本）x9	○□□○□□
マテリアルカード（赤B）x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ストーンx10	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
真っ平らの手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□