

キャラクター名
マロム

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス		暗示	反転
サブクラス		寵愛点	144

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
尾行者	
いじめ	
墓場	
31 廃棄	捨てた側
74 : ゲーム	いじめられっ子からゲームを取り上げたことがある

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	1	1
改造	0	4	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カタクリ	保護	1 ①②③④⑤	
Rin	友情	0 ①②③④⑤	
アレン	友情	0 ①②③④⑤	
アーキューシー	恋心	0 ①②③④⑤	
Na2M	恋心	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心を鬼にして		オート	なし	効果参照	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージで煉獄がパーツを損傷したなら、その煉獄は発狂状態の未練を一つ選び、狂気点を1点減少してもよい。
メインクラス		守衛の誇り		ダメージ	1	自身	その他メモ参照
メインクラス		神速守護		ダメージ	1	自身	その他メモ参照
サブクラス		頑強		オート	なし	自身	その他メモ参照
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		リフレックス		オート			最大行動値1
頭		うじむし		オート	なし	自身	ターン・戦闘終了時、このパーツが損傷しているなら修復してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		大きなリボン		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時に棺桶が破壊されていない場合は、損傷しているパーツを2つ選んで修復する。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
胴		やぶれポンチョ		ダメージ	0	自身	防御2。(やぶれひまく)
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リップ		オート			たからもの
脚		棺桶の鎖		アクション	2	0	白兵2。命中時、自身は移動1可能。失敗時、自身は移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1