

キャラクター名
 毒島 燐(ぶすじま りん)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	平凡への憧れ	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
電磁抜拳・輝(カガシ)	白兵	8r+2	3	15		コスト7: 1+6+9 アームブレード+水晶の剣前提
電磁抜拳・震(サケビ)	白兵	9r+2	3	15		コスト7: 1+6+9 アームブレード+水晶の剣前提
電磁抜拳・輪(アラシ)	白兵	10r+2	3	15		コスト7: 1+6+9 アームブレード+水晶の剣前提
電磁抜拳・百雷(イカズチ)	白兵	10r+2	3	15+3D10		コスト11: 1+5+6+9 アームブレード+水晶の剣前提

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アームブレード	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
雷帝	P	N		
シナリオロイス: 地下の仲間たち	P 友情	N 悔悟		
綺羅星 凜々	P 友情	N 食傷		
ゼクス	P 信頼	N 悔悟		
九十九 幽郁	P 友情	N 悔悟		
ジョー	P 友情	N 悔悟		
	P 親近感	N 嫌悪		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ブラックドッグ	2	2	-	-	-	-		
効果: クリティカル値-Lv								
ハードワイヤード	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 専用アイテムをLv個常備								
ロケッティア	1	1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値】が0になる。そのラウンド中の最初の移動でシーン内の任意の場所に移動可能(離脱可)								
ポルターガイスト	1	4	メジャー	至近	-	対決	100	
効果: 選択した武器の攻撃力を加算。シーン後に選択した武器破壊。								
ミカツチ	2	4	メジャー	至近	自身	対決	Dロイス	
効果: エフェクトを組み合わせた攻撃のダメージロール+3d10 1シナリオLv回 ブラックドッグのエフェクトとして扱う								
砂の加護	3	3	オート	視界	-	自動	-	
効果: 対象の判定ダイス+(Lv+1) ラウンド1回								
雷神の降臨	4	7	セットアップ	視界	-	自動		
効果: 攻撃力+Lv×5、行動値が0になる(ラウンド間)								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	-	自動	-	
効果: 選択した武器の攻撃力+[Lv×2] 1シナリオ3回まで								
アームズリンク	1	2	メジャー	武器	自身	対決	-	
効果: 命中判定ダイス+[Lv]D								
ゾディアックウェポン	1	2	エンブレム	武器	-	対決	エンブレム	
効果: 武器。エフェクトを組み合わせた攻撃時、ダメージ+1D、侵蝕率+2								
シークレットポケット	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【種別: その他】のアイテムをLv個まで体に隠す。〈知覚〉対抗。								
テクスチャーチェンジ	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 選択したアイテムの外見を変化。見破りは〈知覚〉同士の対抗。								
万能器具	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 日用品を作り出すエフェクト。								

※ 全てのコンボは【《水晶の剣》⇒アームブレード】適用前提
 ゾディアックウェポン使えなくなったならゾディ消してハードワイヤード上げてアームバンカーとかに替替え。
 今回は激戦のオーバーホールでハードワイヤード装備を殆ど外してる設定。

【概略】
 夢が島で酷使されていたオーヴァード。
 夢が島から脱走後、記憶を失い放浪していたところをM市支部長の伊達に保護される。
 空っぽの器は、オーヴァードとしての戦いや日常の素振りや砂のように吸収していった(余計なものも多分に含めて)。

かつては過去を失ったことで生まれた胸中の虚無におびえていたが、夢が島でのミッションで克服。
 代わりに、取り戻した記憶が【過去】を甦らしたことで、手にしたものを失う恐怖を知った。
 怯懦を隠すハリボテであった粗暴な振る舞いはなりを潜め、本来の天真爛漫な性格に戻りつつある。
 ただしヤンキー気質は根強く残ってしまった。

【電磁抜拳】
 『夢が島』にて開眼した『電磁抜刀』を元型とする、毒島燐の我流拳法。
 マンガで読んだ『抜刀術』を真似するために刃に電磁気を纏わせて発動した『電磁抜刀』だが
 刀という獲物はどうにも扱いが難しく、自分には扱いあぐねる代物である。
 しかし、『抜刀術』はカッコいい。強い。惚れ甲斐がある。何としてもモノにしたい!
 ……果たして、試行錯誤の末にたどり着いたのは「拳」だった。
 というか、アームブレードである。盲点だった、握らずとも、己が四肢に既に刃は宿っていたのだから。