

キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	540				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	8		26	4	ファイター	7		
敏捷度	6	4		22	3	ソーサラー	6		
筋力	12	5		31	5	レンジャー	5		
生命力	12	2	1	29	4	エンハンサー	2		
知力	18	3		25	4				
精神力	12	2		18	3				

戦闘特技	値	単位
タフネス	2122	p
治癒適正	2122	p
武器習熟/ソード	221	p
魔法収束	227	p
マルチアクション	2125	p
魔力撃	227	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル
	キャッツアイ	
	ガゼルフット	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ+1	1H両	23	1	2d+ 12	10	14	28										
フランベルジュ+1	2H	23	1	2d+ 12	10	14	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
36

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

