

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|------|-------|------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | ハンター | Lv.1: | ハンター | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 25 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 魔獣の親 |
| 出自(効果) | 闘士 | | | 目標 | 闘争 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 17 | 21 | 6 | 22 | 6 | 8 |
| ボーナス | 3 | 5 | 7 | 2 | 7 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 4 | 7 | 8 | 2 | 9 | 2 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 57 |
| MP | 47 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ラシールの魔弓 | 40m | -2 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | グリーンベレー | | 1 | | | 1 | | | |
| 胴部 | フェザーアーマー | | | | | 9 | | 1 | |
| 補助 | 俊足のブーツ | | | | 1 | 3 | | 1 | |
| 装身具 | 鷹の目 | | | 3 | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 8 | 0 | 2 | 17 | 9 |
| スキル | | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 14 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 9 | 13 | 2 | 20 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 9 | | | 9 | + 3 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 9 | | | 9 | + 3 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ドロップポーチ | |
| ハンターポーチ | |
| 結界紋 | |
| 冒険者セット | |
| ミスリルの矢 | |
| 矢筒 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 7500
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------------|----|-----|--------|----|--------|--------|-----|----|
| オーバーパス | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 4 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL | | | | | | | | |
| コーナーハント | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器攻撃スキルDP+SL×2、相手がBSを受けている時BSを与える | | | | | | | | |
| クローズショット | 1 | 4 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 至近に射撃攻撃できる | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | リアクション | | 自身 | 回避 | | |
| 効果: 回避+SL+2 | | | | | | | | |
| ハンティングセット | 4 | | アイテム | | | | | |
| 効果: 猟具をSL個取得 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 回避+1D | | | | | | | | |
| スピードショット | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 弓の行動値補正を0にする | | | | | | | | |
| リサイクル | ★ | 8 | シーン終了 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 消耗した矢弾を戻す | | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 狩猟 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果: 狩猟の命中+1D | | | | | | | | |
| インベナム | 1 | 4 | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果: ダメージを与えたらSL毒を与える | | | | | | | | |
| デュアルアロー | 1 | | 矢弾使用時 | | | SL/シーン | | |
| 効果: 同じ矢弾を2つ同時に使用できる | | | | | | | | |
| ランナップ | ★ | 3 | セットアップ | | | | | |
| 効果: 戦闘移動、離脱ができる | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | | DR直前 | | | | | |
| 効果: 武器攻撃DR+SLd | | | | | | | | |
| ハンターウェポン | 1 | | | | | | SL個 | |
| 効果: 種別: 狩猟、重量+2、攻撃力+3、行動値-1する | | | | | | | | |

MJ: ワイドアタック 命中: 12(3d)
 DR前: ピアシングストライク DR: 11(3d)
 →+Mn: コーナーハント DR: 13(3d)
 ReA: ドッジムーブ 回避: 17(3d)
 SU: タウント 判定: 11(2d)

閃光虫 猟具 CL5 重量1 SU: 20選択範囲に自分の器用と相手の精神で対決して放心を与える
 精霊草 猟具 CL1 重量1 FA: 使用時に属性を選び武器攻撃をその属性魔法攻撃にする
 ・放心: クリナップまでメジャーアクションの判定-1D
 ・逆上: クリナップまで、逆上を与えた相手以外を対象に含まずメジャー判定すると-2D

CL(1)シーフ・レンジャー
 ワイドアタック(2)、ランナップ、クローズショット、リサイクル
 CL(2)ハンター
 スピードショット、デュアルアロー(1)
 CL(3)
 ハンティングセット(1)、ピアシングストライク(1)、ハンターウェポン(1)
 CL(4)
 ピアシングストライク(2)、ハンティングセット(2)、インベナム(1)
 CL(5)
 アームズマスタリー: 狩猟、ピアシングストライク(3)、ハンティングセット(3)、
 CL(6)

