

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	12+1
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	前科者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	9	24	24	19	7
ボーナス	3	2	3	8	8	6	2
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	3	2	3	11	9	9	3

HP	73
MP	136
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド	至近	-1	1				0	
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	ジェムリング					0	1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			2	0	3	0	9	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	1					
総計(左)			2	0	2	9	5	12	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
バックパック	転移の呪符*1
ベルトポーチ	
	ランチボックス
ポーションホルダー	※野菜*5→0
※ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*6→4	小道具入れ
MPポーション*11→0	※ローブ、ランタン、火打ち石、筆記用具
※万能薬*2	※エリンディル西方トラベルガイド
※毒消し*1	野営道具
耐毒符*2	キャップライト
飛翔符*2→1	

現在重量: 19 | 最大重量: 27 | 所持金: 474 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1D								
フォースプリンガー	5		パッシブ		自身			
効果: <無>属性魔法ダメージ+[SL*4]								
グレートサモナー	1		パッシブ		自身			
効果: サモナーの魔術の効果+1D								
ハイサモナー	1	3-1=2	マイナー		自身	自動成功		
効果: サモナースキルへのリアクション-1D								
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: サモナースキルを「射程: シーン」「対象: 場面(選択)」に変更								
ブーストマジック	1	5-1=4	マイナー		自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージ+【感知】								
サモン・フェンリル	1	8-1=7	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: [(2D+5D+1D+20+2D+15=)10D+35]								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 対象を単体※に変更しダメージ+[CL*10]								
コンストリクション	1		効果参照		自身	自動成功		
効果: 《サモン・〜》を対象: 単体にしコスト-2								
サモン・アラクネ	5	9-1=8	DR直後	20m	範囲(選択)	自動成功	1/MP	
効果: [(5D+1D+5=)6D+5]								
クウェリィ	1		メジャー		自身	自動成功	SLd/シナリオ	
効果:								
タングル	1		効果参照	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: リアクションの判定を行ったあとで使用。ダイス1つを無視する								
サンドクラウド	1		効果参照	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: 武器攻撃の命中判定を行ったあとで使用。ダイス1つを無視する								

ディスカバリーガイドについて
 ・東方の一般アイテム・呪符はそのままの値段、マジックアイテムは1割増し。
 ・マジエレニカやアースランは不可。

[CL1] マジシャンズマイト2、コンセントレイション1、フォースプリンガー1、サモン・アラクネ1
 ゲッシュ
 義心の誓い
 恩恵: スキルのコスト-1
 制約: キャラクターひとりを選択。選択したキャラクターを裏切らない。裏切っているかどうか、最終的にはGMが決定する。
 天罰: スキルのコストが2倍となる

リリィ用ハンドアウト
 コネクション: ココナ関係: 憧憬
 クウとメルが実家の関係でちょっと戻るようになった。
 フージと二人きりだったのだが、フージはフージで、用事が出来てしまったらしい。
 手持無沙汰になった君は、不意に頭に浮かんだ彼女のところへ行こうかと思った。
 そういえば、今偶然にもその近くにいる。
 仕事していたらしょうがないが、もし暇だったら遊んでもらおうかな。
 そんなことを考えながら黒百合亭にやってきた。

