キャラクター名: レイス･ウィンズ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	告白されたことがある		
経験点	920		罪を犯したことがある		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	2		18	3
		敏捷度	8			16	2
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	8			12	2
心	9	知力	11	1		21	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	7											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア(小)	
顔	
首	
背中 ガンベルト	
右手	
腰 ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 20	/合計 20

その他メモ

レイス･ウィンズ
昔告白されたりなんだりあったけどまあ小さな罪を犯しちゃったやつ
現在は旅に出ているが恥ずかしいぐらい女性を守ろうとする
一応兄貴を探すとゆう名目で旅をね
好きなタイプは　非金属鎧をきた戦士タイプの人かな
もちろん女性だよ？
でもまあ普通に美人さんなら守るけどね
でもやっぱり非金属鎧を装備しながら前にでていく勇ましさとゆうかたくましさ
それなのにもかわいかったり綺麗な人ってのが好きなわけよ結局
そうゆうことでよろしく

自動失敗チェック	
□□□□	⑤
□□□□	⑩
□□□□	⑮
□□□□	⑳
□□□□	㉕
□□□□	㉚
□□□□	㉟