

キャラクター名 阿刀 冬児  
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	7		26 + 2	4	グラップラー	9		
敏捷度	10	3		20	3	エンハンサー	2		
筋力	10	1		18	3	アルケミスト	1		
生命力	5	3		15	2	デーモンルーラー	8		
知力	10	4		21 + 1	3				
精神力	2	4		13	2				

戦闘特技	追加攻撃	投げ攻撃	カウンター	鎧貫き	両手利き	二刀流	マルチアクション	武器習熟A/格闘	頑強
	220 p	225 p	2120p	1B39 p	1-283p	1-281p	1-292p	1-281p	1-279p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	キャッツアイ	マッスルベアー	クリティカルレイ

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
足絡みのチェインスティック	1H	10	1	2d+ 15	10	13	15										
グラップラー専用。パンチを強化。手番開始時に1がでたら転倒																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 12	4	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	11			

装備品	説明
頭 召魔の徽章	小魔の封入具。パンダナにつけている
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
12d6 (12D6) > 49[6,1,6,6,4,1,6,4,6,4,4,1] > 49	
[6,2]->(精神力 or 敏捷度) : 精神	□□□□⑤
[1,4]->(器用度 or 生命力) : 生命	□□□□⑩
[4,5]->(生命力 or 知力) : 知力	□□□□⑮
[3,6]->(筋力 or 精神力) : 精神	□□□□⑳
[5,1]->(知力 or 器用度) : 器用	□□□□㉒
[3,2]->(筋力 or 敏捷度) : 敏捷	□□□□㉔
[1,2]->(器用度 or 敏捷度) : 器用	□□□□㉖
[2,3]->(敏捷度 or 筋力) : 敏捷	□□□□㉘

