キャラクター名: ジョン＝キース＝コーファー

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	プリーチャー	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	43
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自（効果）	傭兵			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	12	8	9	8	12
ボーナス	3	3	4	2	3	2	4
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	5	3	4	3	4

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	3	5	4	3	9	8 m
総計(左)			4	3					
総計(両)			4	6					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
毒消し	
毒消し	
羅針盤	

現在重量： 9		
最大重量： 9	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
スティール	2							
効果：								
インタラプト	★							
効果：								
	1							
効果：								
ソウルコンバート	★		効果参照		自身	自動		
効果：「効果」に「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時に使用。フェイト1点につきMP10点を消費することで代わりにできる。ただし、消費するフェイト全てをMPで消費しなければならない。「分類：ロール」のスキルには使用不可。								
マスターラック	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果：判定を行った（スキルやFtによる振り直しも終了した）あとで使用。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択肢ダイスの目に+1（最大6）する。その結果6の目が2つ以上ならクリティカルとなる。								
デストロイヤー	★							
効果：								
スティグマ	★		効果参照		地震	自動	シナリオ1回	
効果： 判定を行った（スキルやフェイトによる振り直しも終了した）あとで使用。Ft1点消費。その判定の達成値+1d。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レイウォール軍の将校。傭兵から兵士、将校となった叩き上げの軍人。
ぶっきらぼうで口は悪いが常に兵たちのことを考え、最小厳の被害で勝利することを目標としている。