

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男
称号クラス				年齢	120歳
種族	ドラゴネット			境遇	正体
出自 (効果)	狩人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	7	9	6	12	8
ボーナス	4	2	2	3	2	4	2
クラス修正	0	0	1	2	2	1	0
他修正							
能力値	4	2	3	5	4	5	2

HP	32
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			2	0	3	0	5	7	9
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)					3	6	7	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
MPポーション*4	
冒険者セット	
望遠鏡	

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
フィジカルエンチャント	2	5	メジャー	-	単体	魔術	-	
効果: 使用時に【筋力】【器用】【敏捷】から1つ選択、対象が行なう選択した能力値を使用した判定に+6[SL×2]。シーン終了まで持続								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャー」「対象:単体」の「分類:魔術」を「対象:範囲[4(SL*2)体]」に変更する。メインプロセス持続								
	◇							
効果:								
プロモーション	★	9	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シーン1回	
効果: 対象は取得しているスキルから一つ選択。そのSLに+1する「SL上限」を超えてもいい。ただし使用回数は増えない、シーン継続								
ブリッツセンス	★	5	判定の直前	至近	単体	自動成功	シーン1	
効果: 対象が行うダイスロールの直前に使用する。ダイスロールに+1Dする。								
トラッキング	★							
効果:								
スマートブレイン I	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔術判定以外の知力判定のダイスを増やす際に使用。フェイト1点毎にダイスを2個増やす								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「うむ、筋肉こそ全てを解決するものじゃてな」