キャラクター名
十八　遠夜（とわ　とおや）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	0	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒-ｶﾀﾘｽﾄ-	P	N		
牧野 昴（まきの・すばる）	P　友情	N　不安		
澪	P　好意	N　悔悟		
２年前の事件	P　同情	N　嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
常勝の天才	7	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：攻撃力+Lv*4　1ｼｰﾝ1回								
勝利の女神	7	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果：判定の達成値 +*3								
アドヴァイス	6	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：対象C値-1 ダイス+Lv								
生き字引	5	1	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	-	-	
効果：<情報>→<意志> ダイス+Lv個								
ﾃﾞｨﾌｪﾝｽｻﾎﾟｰﾄ	3	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：ｶﾞｰﾄﾞ値 +Lv*3								
プロファイリング	1							
効果：								
代謝制御	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

▼性格・設定
・掃除好き。汚れや散らかってたりすると直さずにはいられない。時間厳守し30分前行動する。
・融通が利かない。
・物心がついたころから特殊部隊で任務だけをこなしてきたため一般常識に疎い。S市に配属され支部長やエージェントから表の世界の一般常識を学ぶ。学校に通えるよう手配してもらえたことも感謝している。戸籍上「十八　遠夜」を名乗っている
・澪から言われた「身の回りは綺麗にするように」と「しっかり勉強するように」との言いつけを守り、よく本を読む。好きな場所は図書館。
・学校に通っているが気味悪がられ友人はいない。同年代で気を許せる唯一の友人が牧野昴。

過去
・物心ついた時からUGNに保護されて育つ。
・UGNチルドレンとして特殊部隊に配属。ナンバリングは「108」。
・ナンバリング「30」とバディを組むことになる。お互いにナンバリングから「遠夜」、「澪」と名前を付け合う。澪は遠夜にとっての姉のような存在となる。
・澪は前線、遠夜は作戦指揮をとり、任務をこなしていく。
・UGN混乱によるイリーガルとの衝突の鎮圧任務を行う。元戦友との闘いのため指揮の判断が鈍り、澪が大怪我を負う。
・澪が攻撃を受けた相手が対抗種だったため回復は絶望的であり、遠夜の見舞いも空しく澪は命を落とす。
・トラウマを背負いつつも、任務に就き続ける。
・S市に配属。アパートの隣に住む牧野 昴と出会う。姉の見舞いに通い続ける昴に親近感を覚え、応援したいと思い顔を合わせるうちに友人となる。

思想
・イリーガルとの衝突の事件もあり、UGNを裏切り被害をもたらすものは絶対に許さないと考えている。
・