キャラクター名: レミー・ボヤンヌキー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	若い
冒険者Lv	3	経歴	家族に魔法使いがいた		
経験点	0		異種族の友人がいる		
			大切な人と生き別れた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	10	2		18 + 1	3
体	11	筋力	2			13	2
		生命力	5			16	2
心	13	知力	5			18 + 1	3
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 敏捷度の指輪	

その他メモ

魔法使いの一家に生まれたため、幼少の頃をナイトメアとしては穏便に過ごせたのだろう。
父の弟子と友好関係を築き、切磋琢磨していた。しかし、父は一番弟子として友人を選択し、里を離れた。
家庭と友人を同時に奪った父を見返すため、失ったものを取り返すため、冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レミー・ボヤンヌキー

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ダガー	20
名誉アイテム	10

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
保存食一週間分×1	○□□○□□
	○□□○□□
布袋、革ﾍﾞﾙﾄﾎﾟｰﾁ、食器ｾｯﾄ	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
テント 4人用	○□□○□□
頑丈なランタン(名誉アイテム)	○□□○□□
火縄壺	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□
魔晶石（5点）	○□□○□□

所持金 520 G

預金・借金 G

名誉点 所持 0 /合計 30