

キャラクター名 ジョン=キース=コーファー      プレイヤー名  

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	プリーチャー	Lv.1:	プリーチャー	性別	男
称号クラス				年齢	43
種族	ヒューリン			境遇	出世
出自 (効果)	傭兵			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	8	9	8	12
ボーナス	3	3	4	2	3	2	4
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	5	3	4	3	4

HP	33
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	3	5	4	3	9	8
総計(両)			4	6					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
毒消し	
毒消し	
羅針盤	

現在重量:	9				
最大重量:	9	所持金:	0	預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
スティール	2							
効果:								
インタラプト	★							
効果:								
	1							
効果:								
ソウルコンバート	★		効果参照		自身	自動		
効果:	「効果」に「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時に使用。フェイト1点につきMP10点を消費することで代わりにできる。ただし、消費するフェイト全てをMPで消費しなければならない。「分類:ロール」のスキルには使用不可。							
マスターラック	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果:	判定を行った(スキルやFtによる振り直しも終了した)あとで使用。その判定で振ったダイスのうち、1個を選択肢ダイスの目に+1(最大6)する。その結果6の目が2つ以上ならクリティカルとなる。							
デストロイヤー	★							
効果:								
スティグマ	★		効果参照		地震	自動	シナリオ1回	
効果:	判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用。Ft1点消費。その判定の達成値+1d。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レイウォール軍の将校。傭兵から兵士、将校となった叩き上げの軍人。ぶっきらぼうで口は悪いが常に兵たちのことを考え、最小限の被害で勝利することを目標としている。